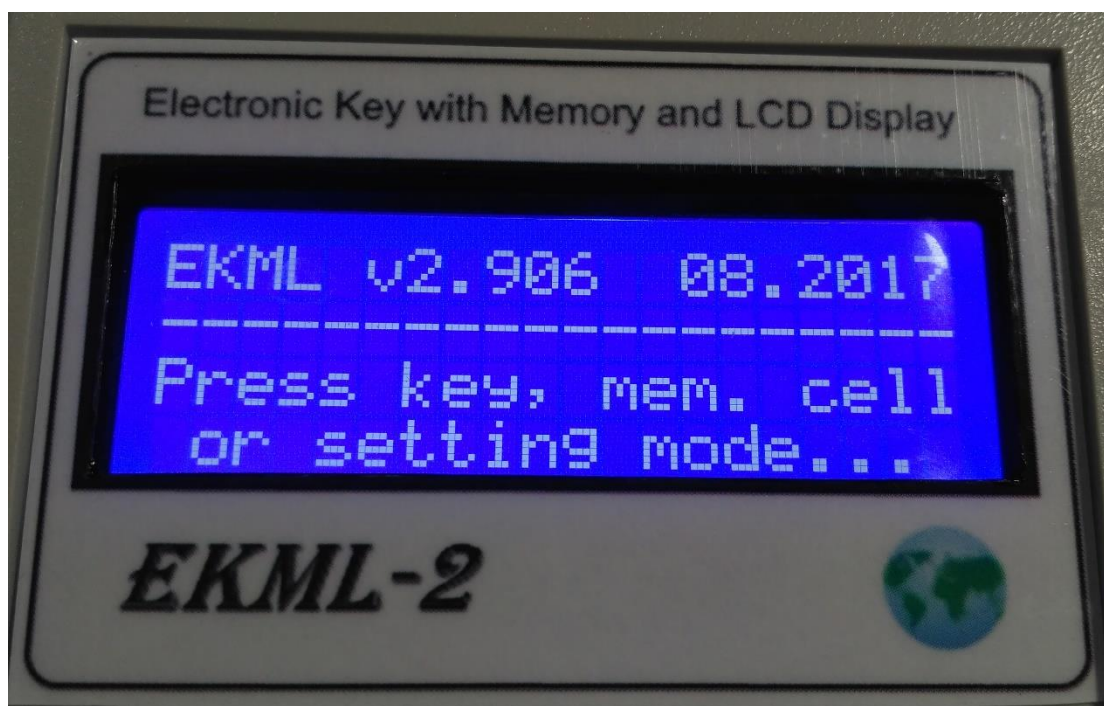


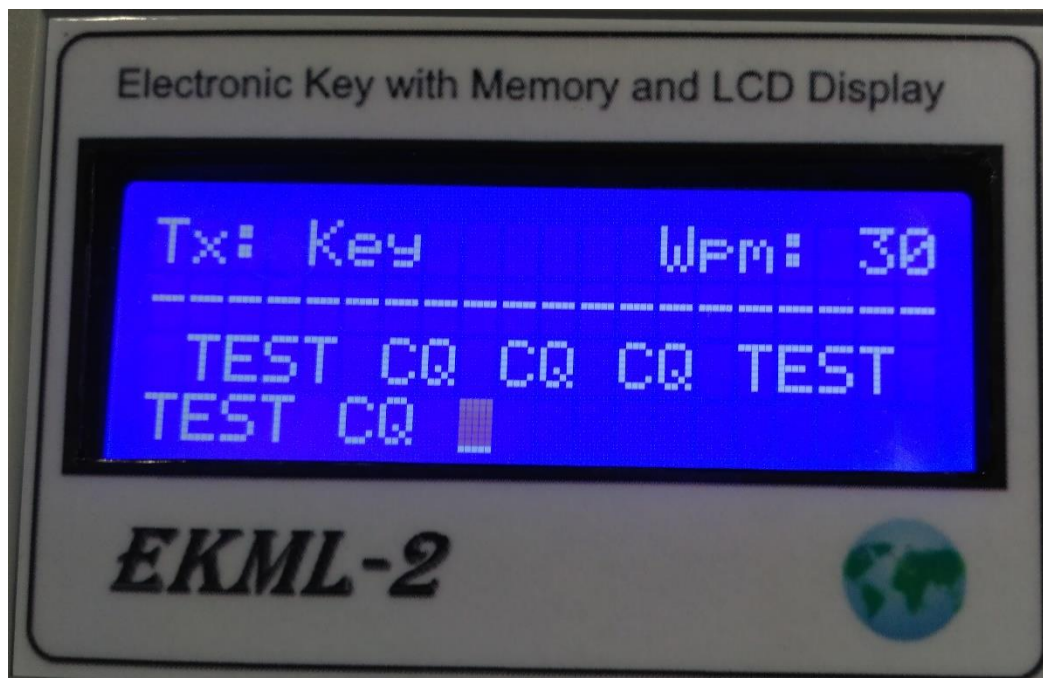
## ЕКМЛ-2 Руководство.



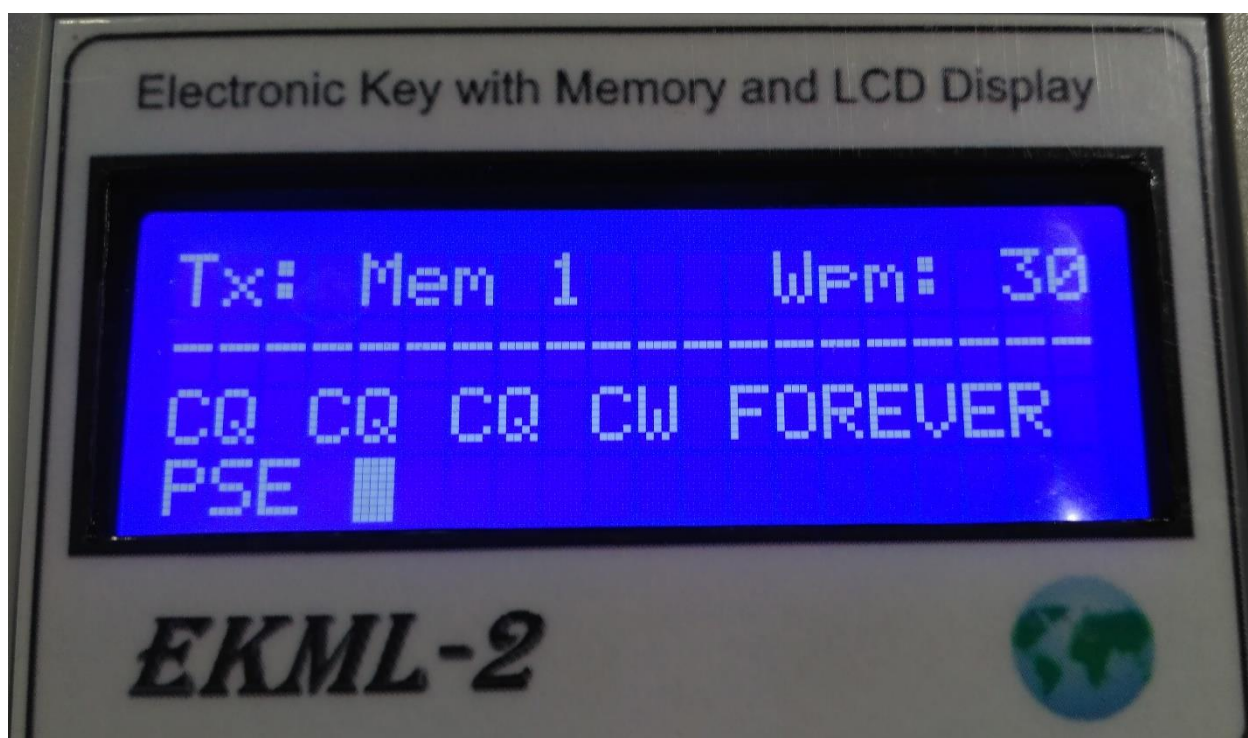
При подаче питания на ключ появляется стартовая заставка, где предлагается выбрать один из режимов работы.



При нажатии на манипулятор, ключ автоматически перейдёт в режим ручной передачи,



а при нажатии на любой номер ячейки памяти будет производится передача записанной информации из этой ячейки.



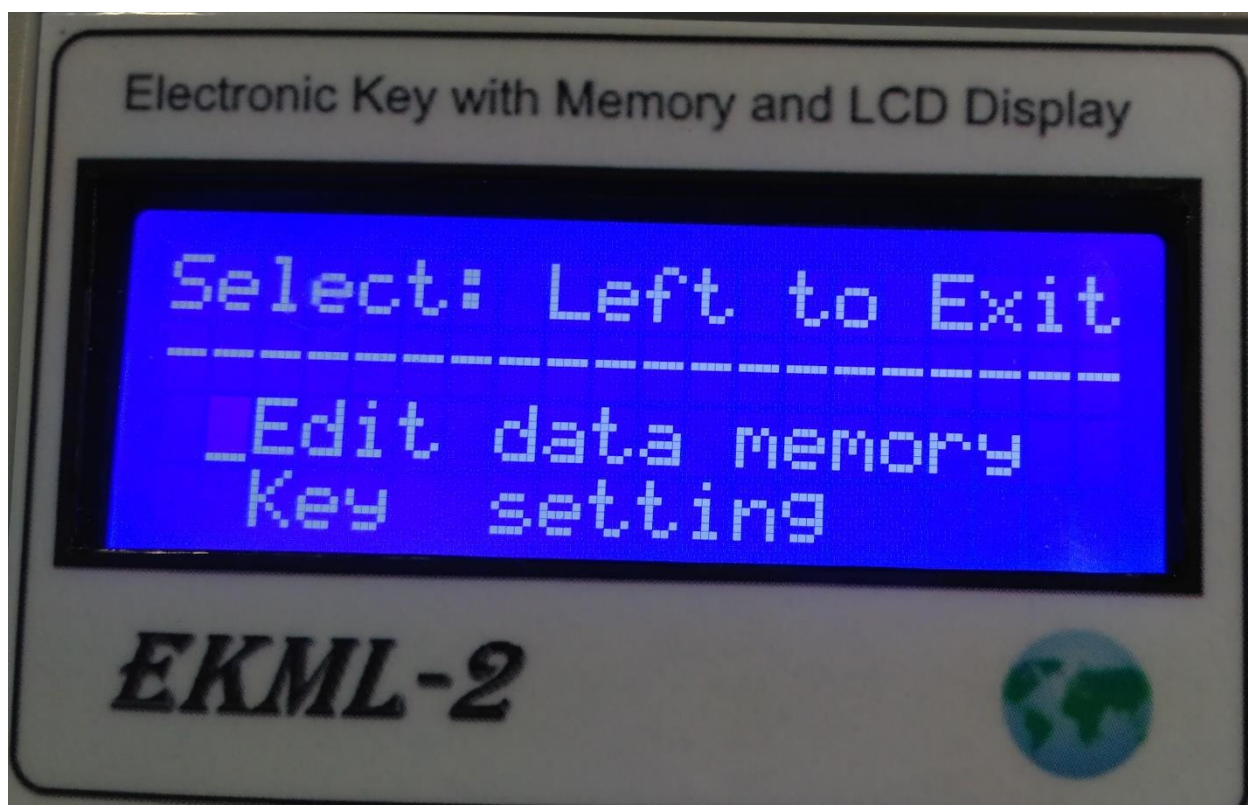
Переход между режимами будет происходить автоматически по нажатию манипулятора или кнопки с номером ячейки памяти.

Остановить передачу из памяти можно нажав на манипулятор, кнопку “Bug” или на любой номер памяти.

Регулировку скорости и тона можно производить во время передачи.

## Установка режимов электронного ключа.

После нажатия на кнопку “Menu”, не зависимо от текущего режима передачи, на экран выводится сообщение:



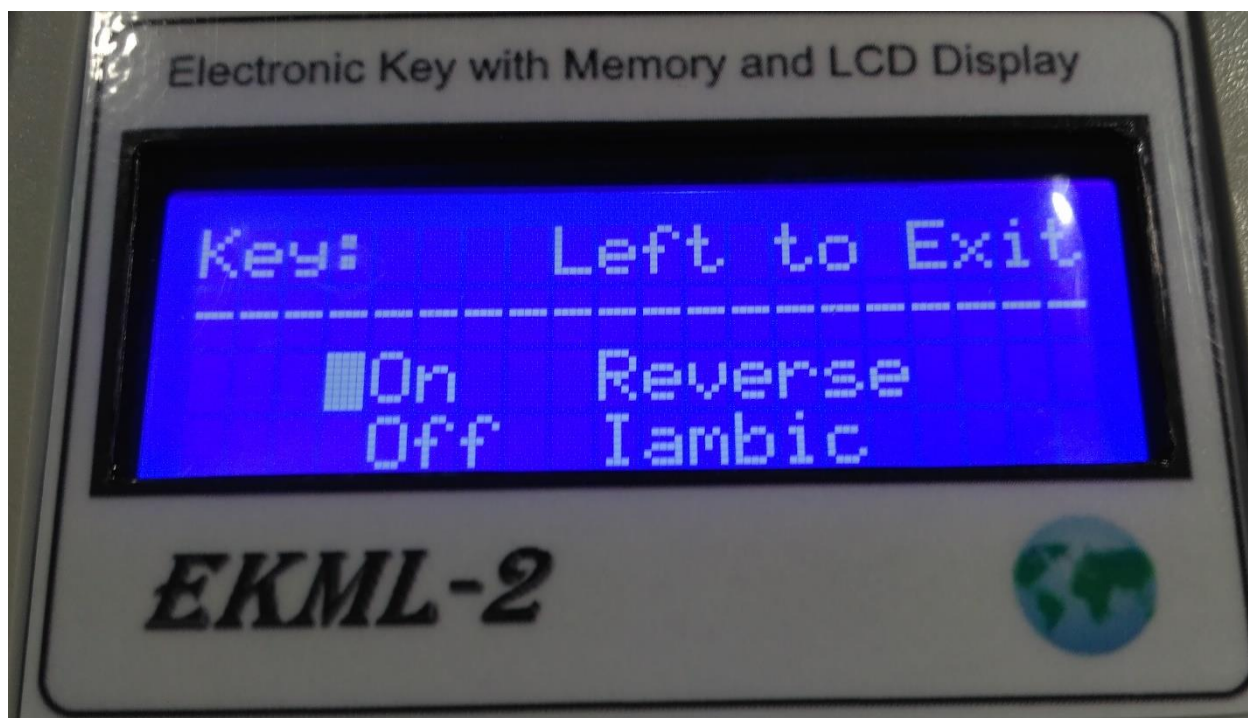
Стрелками навигации, вверх или вниз, выбрать “Key setting” и нажать кнопку “Menu”.

Теми же стрелками выбрать изменяемый параметр и нажать кнопку “Menu” и он изменится на противоположный.

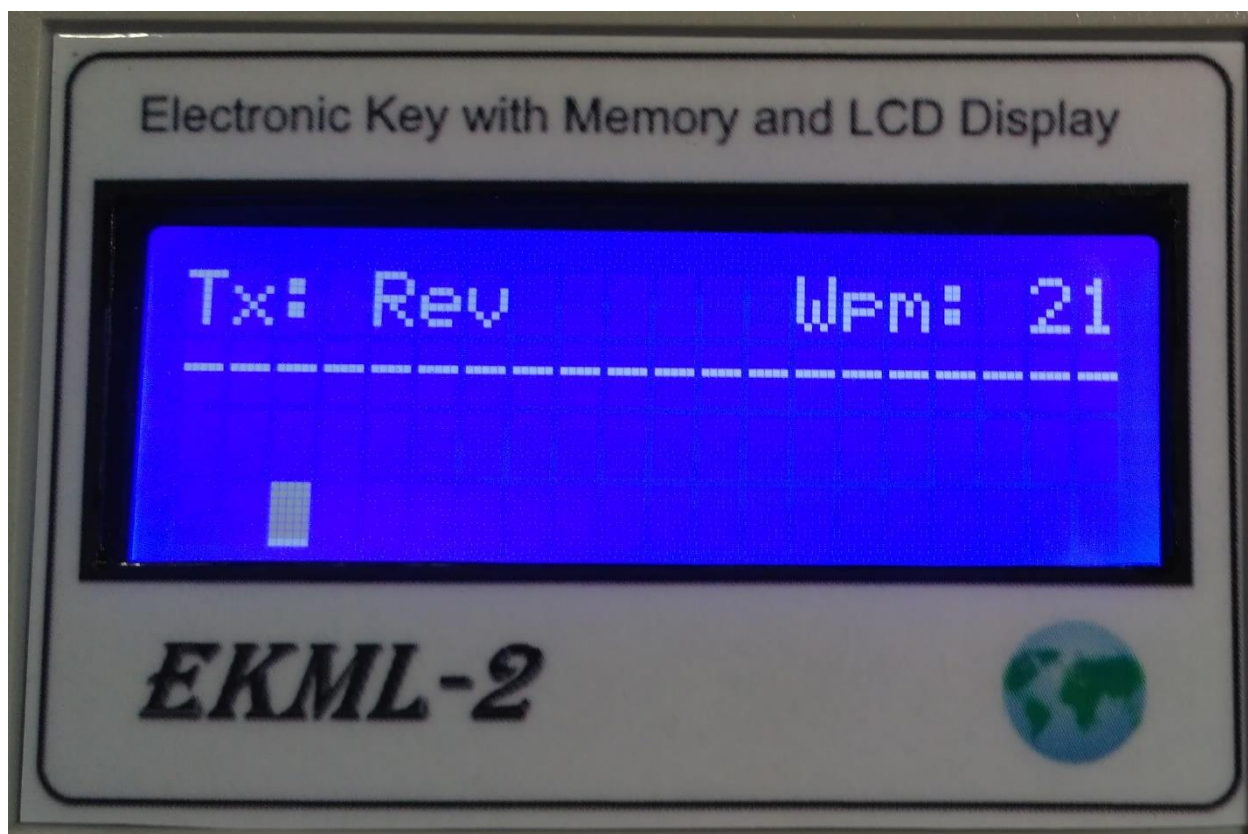
По завершению установок следуя подсказке выходим на стартовый экран.



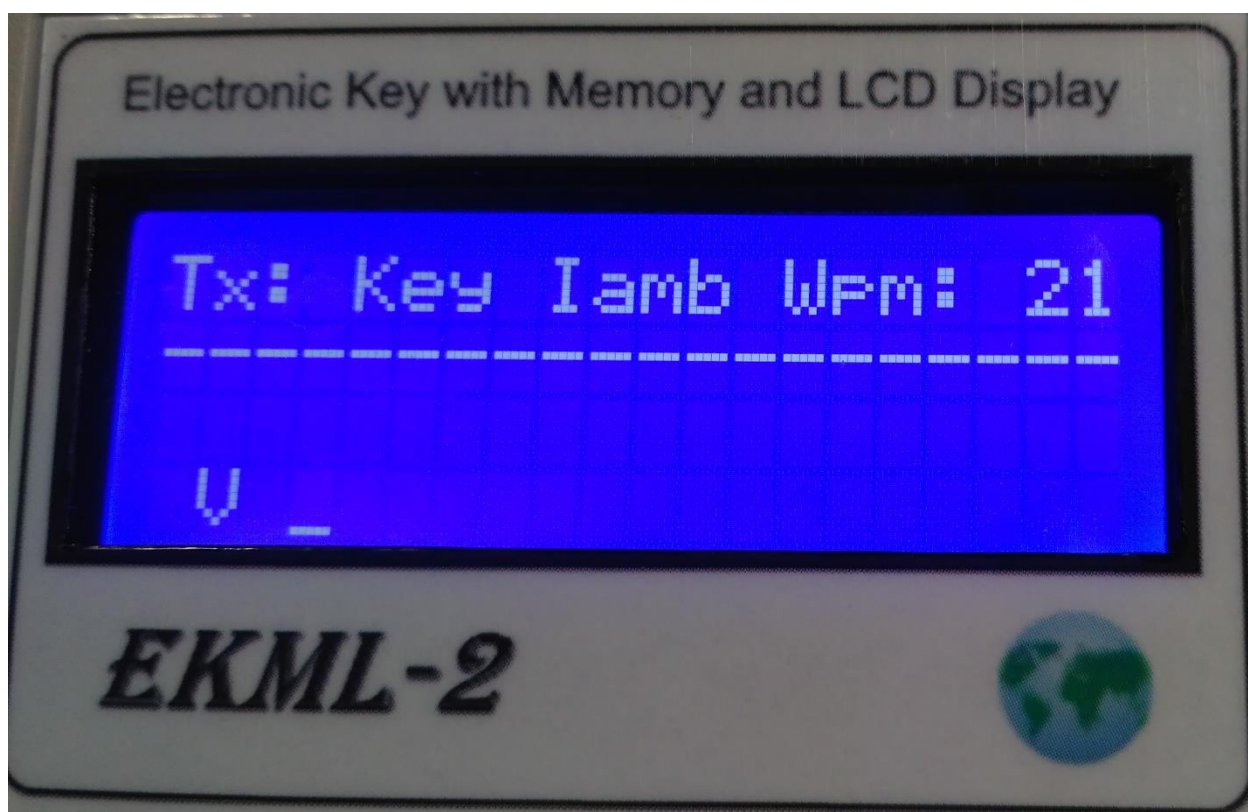
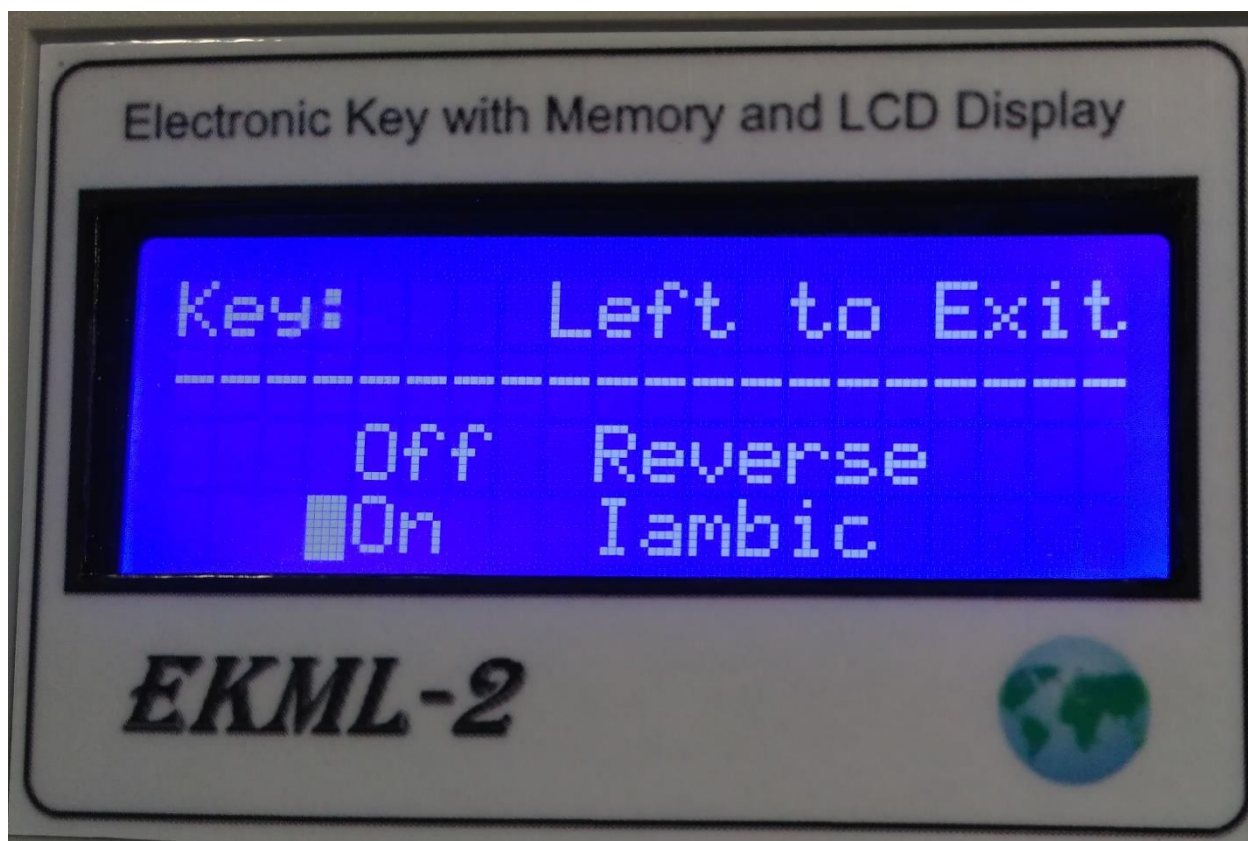
Данные будут сохранены в энергонезависимой памяти.



Реверс манипулятора.

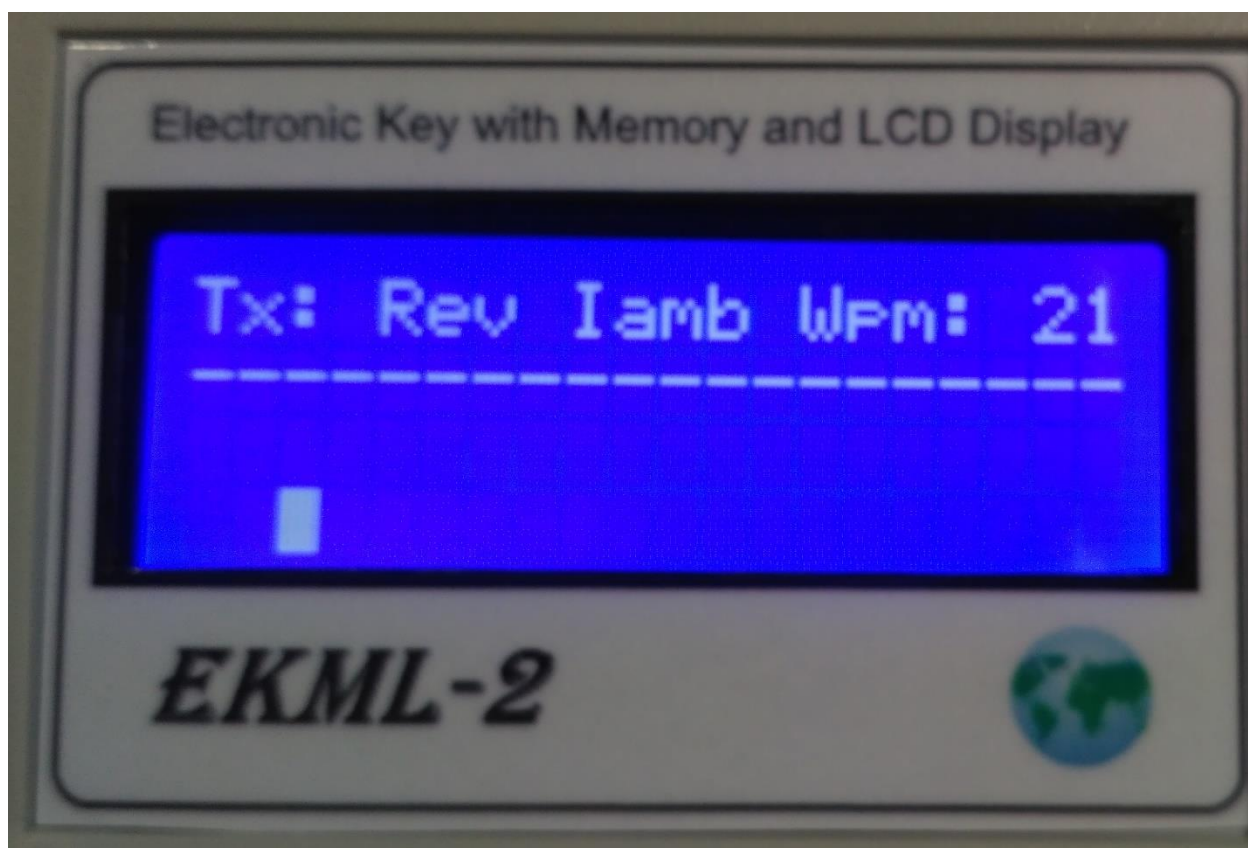
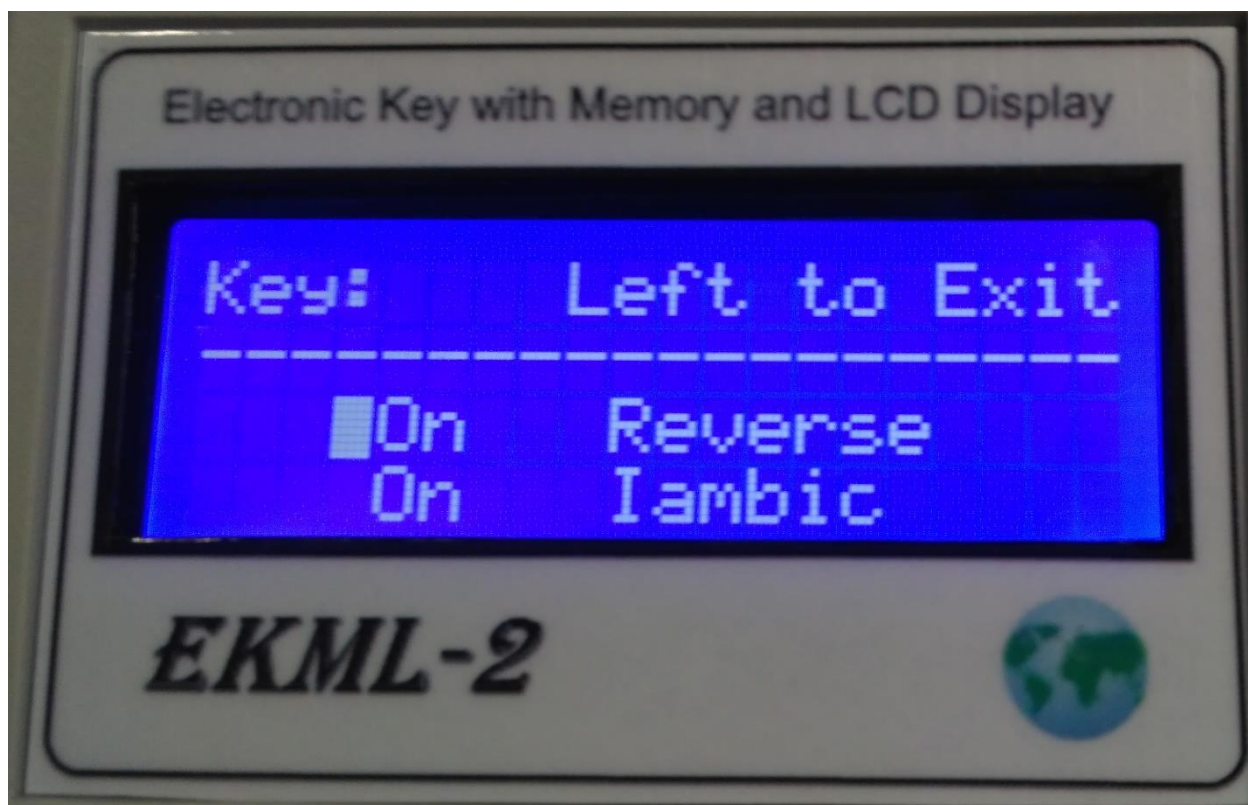


Ямбический режим.



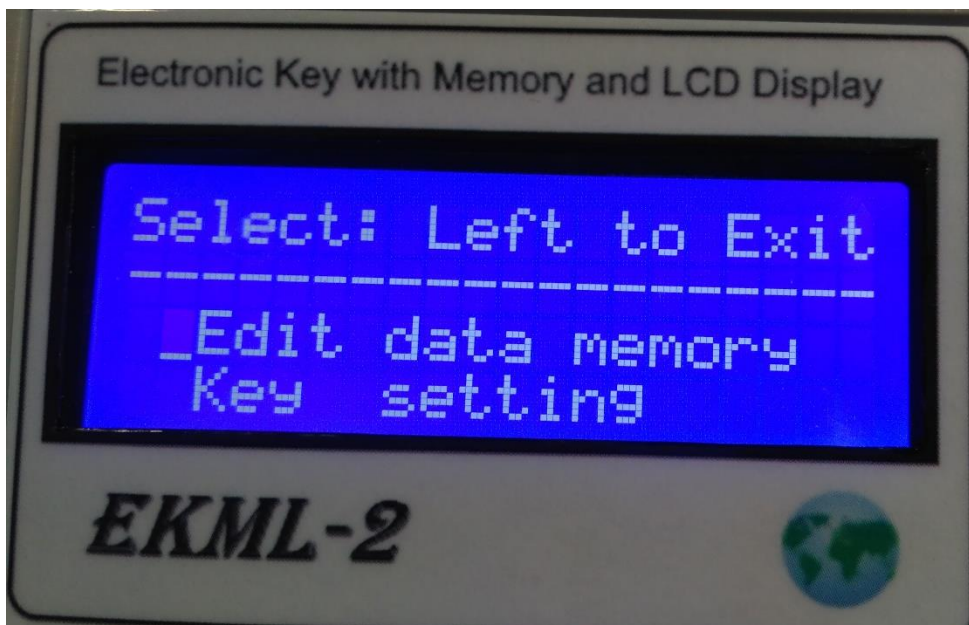


Реверс ямбического режима.

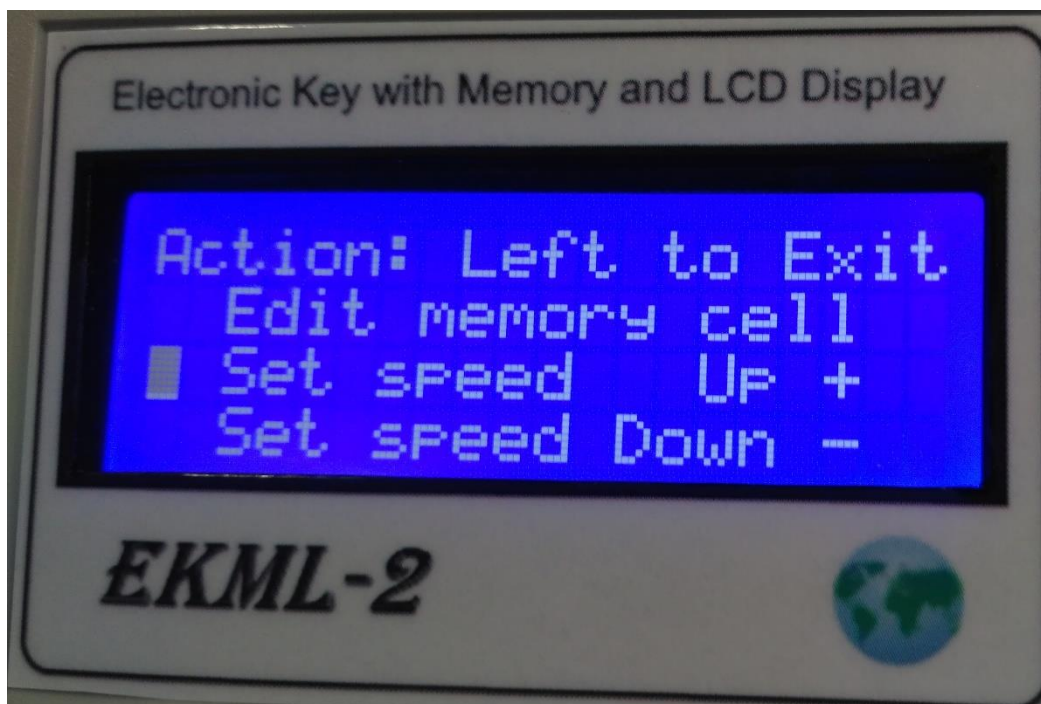


## Редактирование дополнительных скоростей и текста в памяти.

Кнопками навигации выбираем “Edit data memory” и жмём “Menu”.

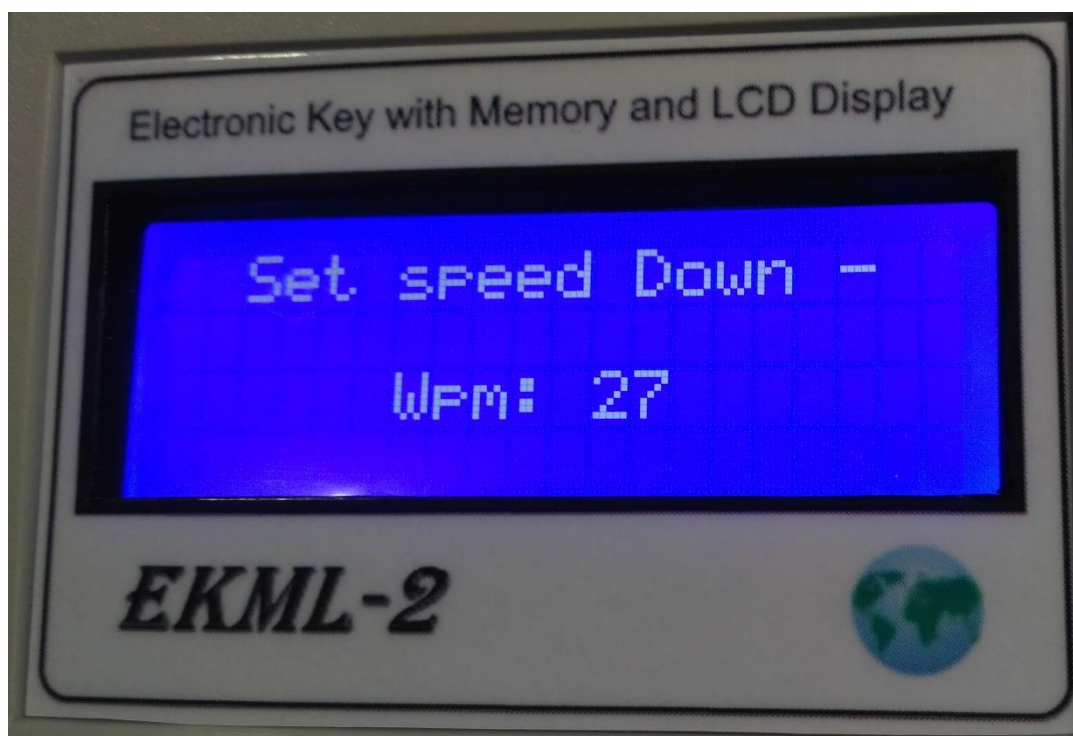
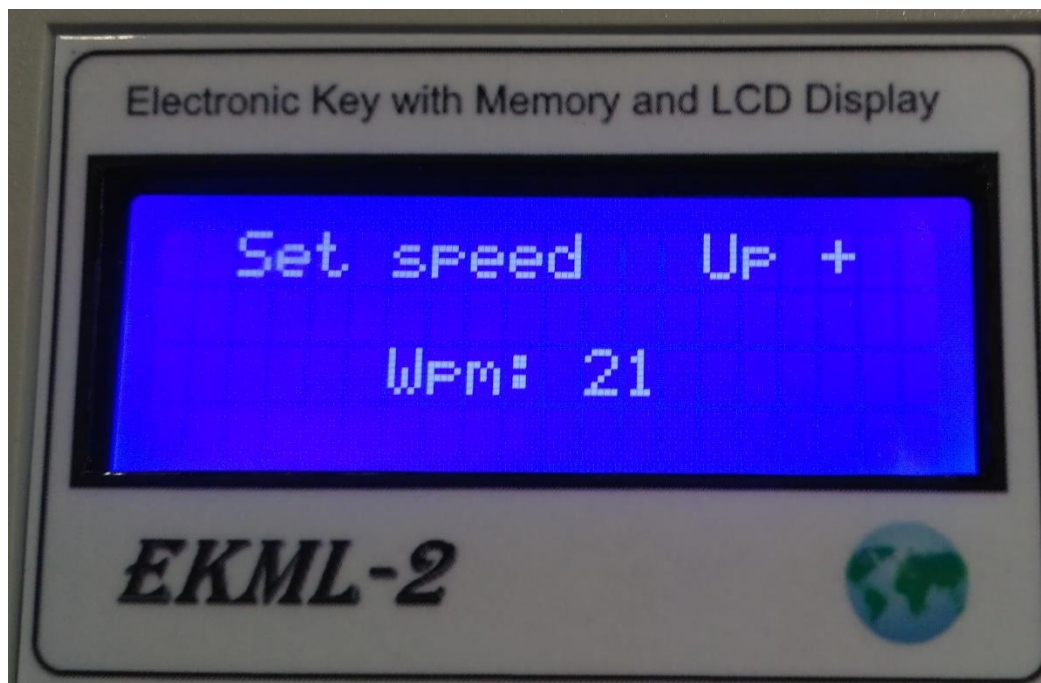


На экране кнопками навигации выбираем “Set speed Up +” или “Set speed Down –” и жмём “Menu”.



Регулятором “WPM” устанавливаем необходимые значения скоростей в пределах 14-99 wpm.

Завершение ввода – “Menu”.

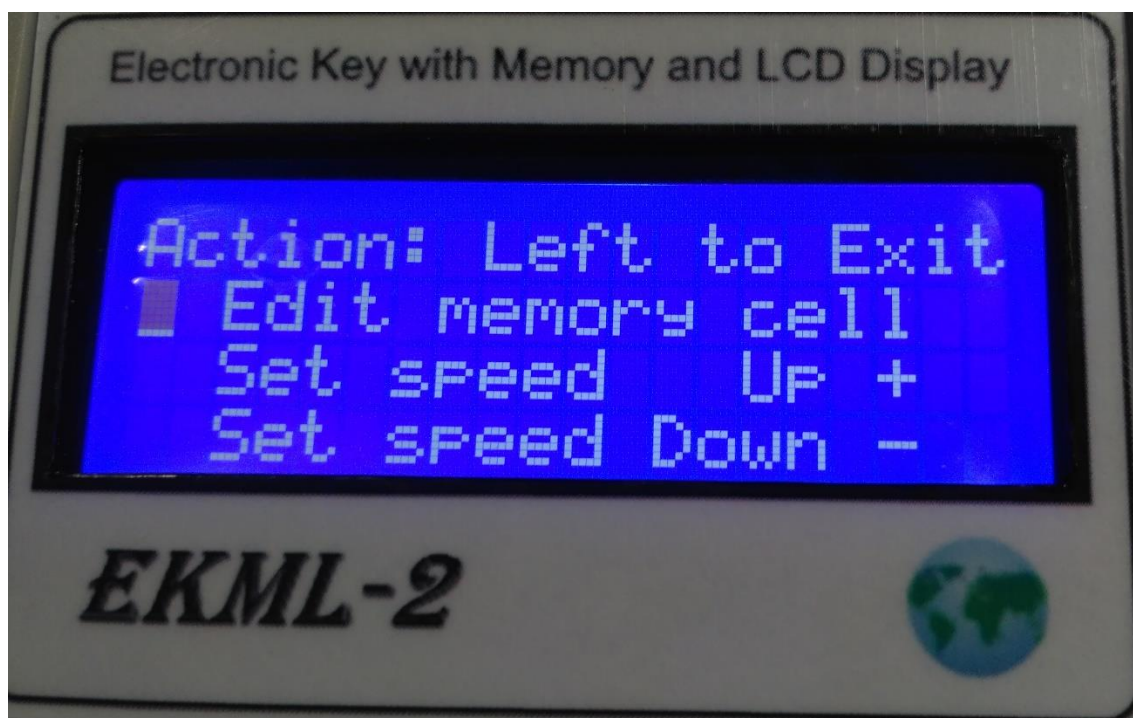


Справедливости ради надо сказать что обе ячейки ( $\pm$ ) равнозначны, а деление на Up и Down сделано для удобства использования.

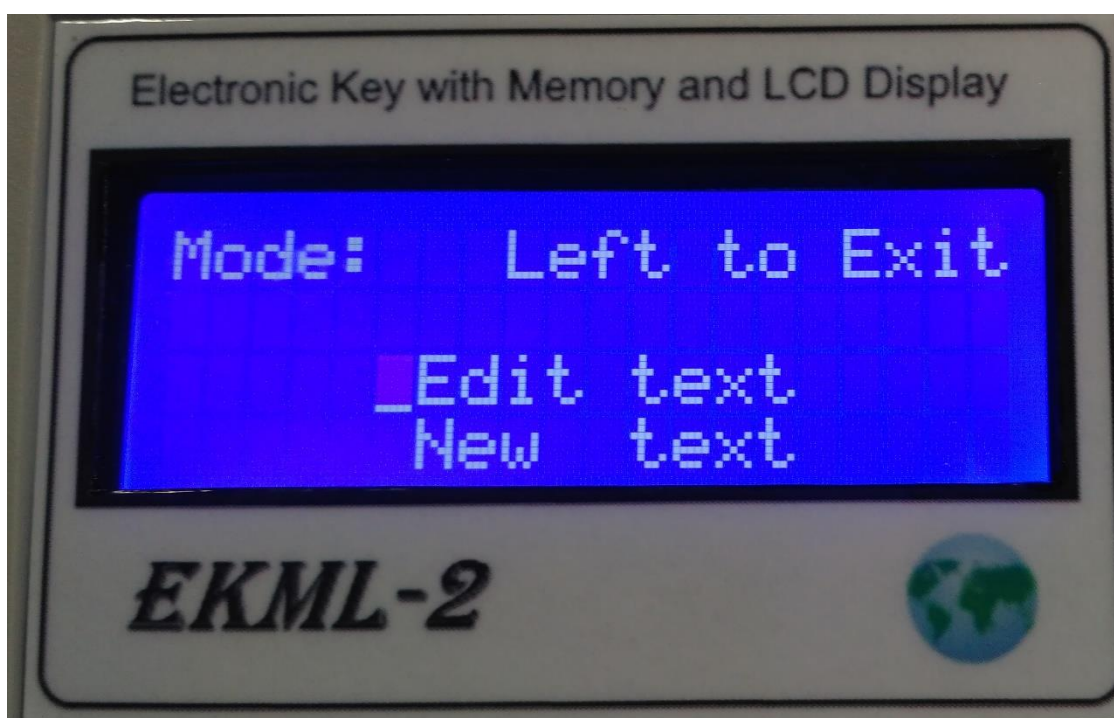


## Редактирование текста в ячейках памяти.

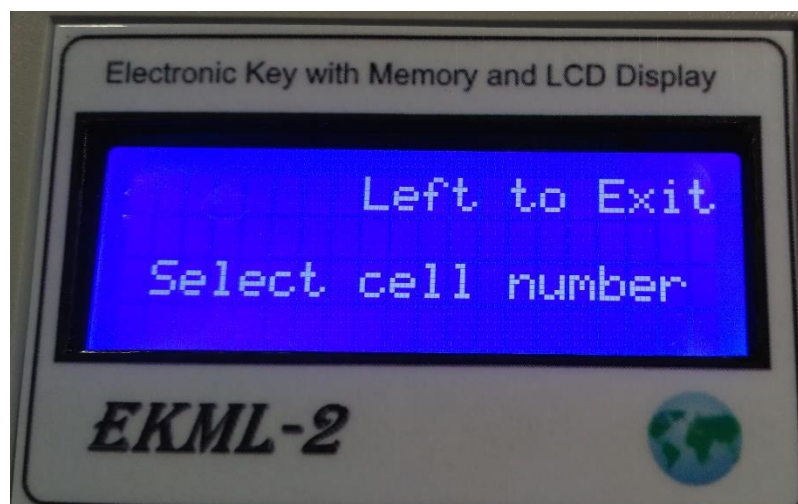
Выбираем стрелками вверх или вниз пункт “Edit memory cell” и “Menu”.



В открывшемся окне выбираем действие с редактируемым текстом.



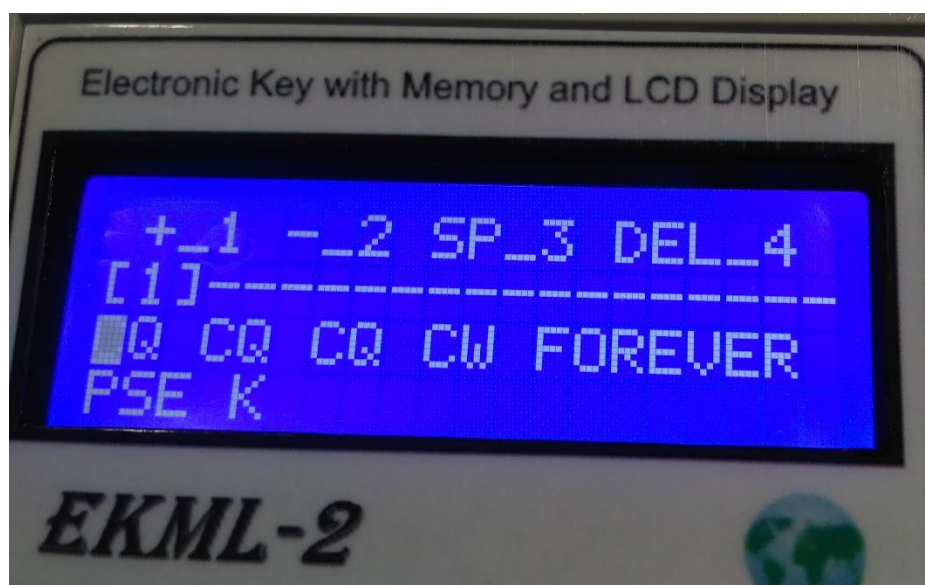
Жмём на номер редактируемой ячейки памяти.



Кроме стрелок навигации в редактировании текста принимаю участие и кнопки с номерами ячеек памяти, которые чудесным образом меняют своё назначение:

- 1 – повышенная скорость (+).
- 2 – пониженная скорость (-).
- 3 - вставка пробела.
- 4 – удаление символа.

На экране первая строка подсказка по назначению кнопок, а вторая номер редактируемой ячейки памяти.



Все действия происходят под курсором и непрерывно.

Текст вводится при помощи манипулятора, с заменой символов и автоматическим добавлением, пробела если выдержана пауза между знаками.

Вставка пробела сопровождается раздвиганием текста.

Удаление символа из-под курсора – сдвиганием текста.

Символы (±) повышенной и пониженной скоростей с заменой знака под курсором (при передаче пробел не добавляется).

Действие знака изменения скорости передачи текста прекращается если встречен:

1. Одноимённый знак (переход на текущую скорость).
2. Другой знак (переход на новую установку скорости).
3. Конец текста.

Например,

+TEST TEST+ CW FOREVER +TEST TEST

Здесь с повышенной скоростью будет передан “TEST”, а “CW FOREVER” с рабочей.

---

CFM UR +5NN+ ZXCVB –ZXCVB +TEST

а здесь 5NN и TEST – с повышенной. Первый код ZXCVB с рабочей а второй код ZXCVB с пониженной скоростью.

Заканчивается ввод текста нажатием на кнопку “**Menu**” и текст сохраняется в энергонезависимой памяти.

Отмена редактирования не предусмотрена!!!

Евгений Савин

e-mail: madeHAM@yandex.ru

август 2017 года.